



Progetto 5GBOT

Un'esperienza pilota con la Fondazione Lars Magnus Ericsson

CONTEST CREATIVO: 5GBOT

Ai cinque contest storici della RomeCup AGROBOT, COBOT, NONNIBOT, MAREBOT e TIRBOT si aggiunge una nuova sfida creativa ROB5G, alla ricerca di applicazioni robotiche e di intelligenza artificiale ad alta connettività.

Al contest partecipano team misti, formati da ricercatori, universitari e studenti inseriti in PCTO (ex alternanza scuola-lavoro).

Nella composizione delle squadre di lavoro viene promossa la partecipazione delle ragazze e la formazione di team leadership al femminile.

Nel corso dell'anno i team lavorano insieme per mettere a punto un prototipo da mostrare alla RomeCup 2022.

Progetti e prototipi vengono valutati secondo i cinque criteri: impatto, basso costo, originalità, efficacia, interdisciplinarietà.

Per partecipare ai contest i progetti devono essere accompagnati da una presentazione (slide o video) e devono prevedere la realizzazione di un prototipo funzionante e/o eventuale interfaccia software. Il costo di realizzazione del prodotto finale deve essere inferiore a 500 euro.



LE TAPPE PER ARRIVARE ALLA ROMECUP 2022

Gennaio

Ricerca scuole e università + lancio del contest + presentazione progetto nell'ambito dell'evento Ericsson Image Impossible

Febbraio

3 team scuole-università lavorano insieme. Formazione dei team con il supporto dei ricercatori Ericsson

Marzo

Continua la formazione dei team e gli studenti lavorano insieme per mettere a punto il prototipo

Aprile

RomeCup 2022: evento dedicato con presentazione dei prototipi

FONDAZIONE MONDO DIGITALE

info@mondodigitale.org

tel. 06 42014109

www.mondodigitale.org

Roma, via del Quadraro 102